



kutsuu!

# CrossCountry

## Kilpailumääräys

**Aika:** Sunnuntaina 12.10.2025 klo 10.00 yhteislähtö

**Pelimuoto:** 2 h scramble, 14r lp hcp, erikoisrata  
Joukkue saa tasoitusta yhteenlasketuista slopeista 25 %  
**Miesten slope katsotaan meidän 56 tiin taulukosta ja naisten slope 52 tiin taulukosta.**

**Tiit:** Katso erillinen kartta / kilpailuohje

**Kilpailumaksu:** Kilpailukutsun mukaisesti. Ruokailu sisältyy kilpailumaksuun.

**Palkinnot:** Palkitaan 3 parasta hcp tulosta ja 3 parasta scr tulosta kinkku palkinnoilla  
Kinkut jaetaan jouluviikolla klubilla.  
Lähinnä lippua väylällä 4

**Muuta:** **Kaikkien etäisyyttä mittaavien laitteiden, ohjelmien ja aplikaatioiden käyttö on kiellettyä!**

**Siirtosääntö, mailan mitta, on voimassa koko kentän alueella, pois lukien estealueet ja viheriöt.** Lisää määräyksiä erillisessä kilpailuohjeessa.  
Arvonta palkintojen jaossa olijoiden kesken.

Kilpailu pelataan GolfBoxissa, johon on tehty tätä kisaa varten ihan oma uusi kenttä!

**Kisan aikana Golfboxissa näkyvä LP HCP Leaderboard ei ole oikein!**  
Tämä johtuu siitä että kisaratamme on 14 reikäinen eikä 18 reikäinen.





KOTKA GOLF CENTER  
KYMEN GOLF RY

kutsuu!

## Scramble peliohje:

**Lyöntijärjestys:** Joukkue voi aina valita vapaasti lyöntijärjestyksen niin teellä, väylällä kuin viheriölläkin

**Pelaaminen:** Pelaajat lyövät avauksensa määritellyltä teeltä. Avauksien jälkeen joukkue valitsee pallon, jonka paikalta jatkavat peliä. Pallon paikka merkitään. Kukin pelaaja asettaa vuorollaan pallonsa aina mahdollisimman lähelle alkuperäistä merkittyä paikkaa ja lyö. Pallon asemaa ei saa muuttaa. Eli esim. hiekkaesteestä lyötäessä pallon makuu palautetaan kaikille pelaajille (ennen omaa lyöntiä), samaksi mikä se oli merkityllä pallolla. Jos merkitty pallo oli jalanjäljessä, kaikki lyövät palloa jalanjäljestä. Jos pallo on raffissa ei voi tulle väylälle, jne.

**Viheriöllä:** Pallon paikka merkitään, ja joukkueen pelaajat puttaavat vuorotellen haluamassaan järjestyksessä. Joukkueen jäsenen putti lyöntiä saa seurata muut joukkueen jäsenet vapaasti mistä vaan. Myös puttilinjan jatkeelta pallon takaa.

**HUOM:**

*" **Tap-in:** Mikäli jonkun pelaajan pallo jää aivan reiän tuntumaan, voi hän käydä napauttamassa sen sisään ilman että toisen vuoro menee jatkaa samasta paikasta josta pallo lyötiin reiän viereen. **Pallon paikka on merkittävä**, koska joukkue on valinnut tämän pallon jatkopaikakseen tapauksessa missä kukaan jäljellä olevista pelaajista ei saa edellisestä paikasta vielä jäljellä olevaa puttiyritystään sisään. **Jos "tap-in" -pallon paikka on jätetty merkkeamatta**, ja se menee ohi eikä kukaan jäljellä olevista pelaajista saa edellisestä paikasta vielä jäljellä olevaa puttiyritystään sisään, jatketaan peliä siitä paikasta mihin tuo ohi mennyt "tap-in"-putti päättyi."*

**Varapallo:** Jos joukkue joutuu lyömään varapallon, "valitaan pelaaja jonka pallolle varapallot lyödään". Merkitystä tällä on teeltä lyötäessä - eli "valitaan" miltä teeltä kaikki lyövät varapallon.

